

---

---

# Програмні середовища для створення анімацій

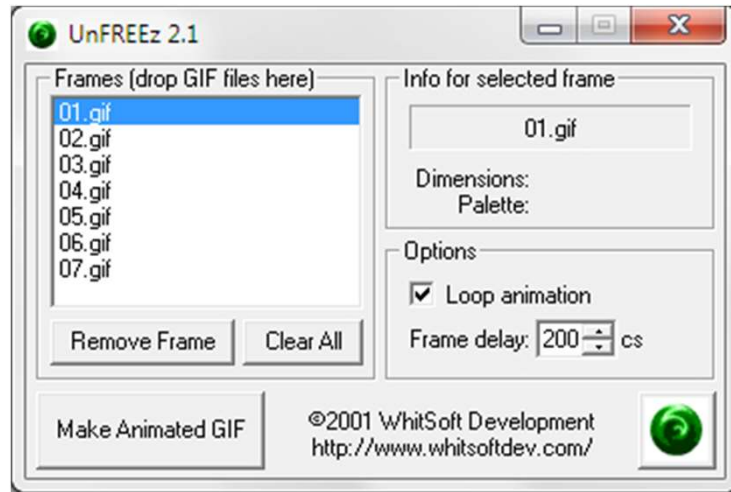
— Основи анімації —

---

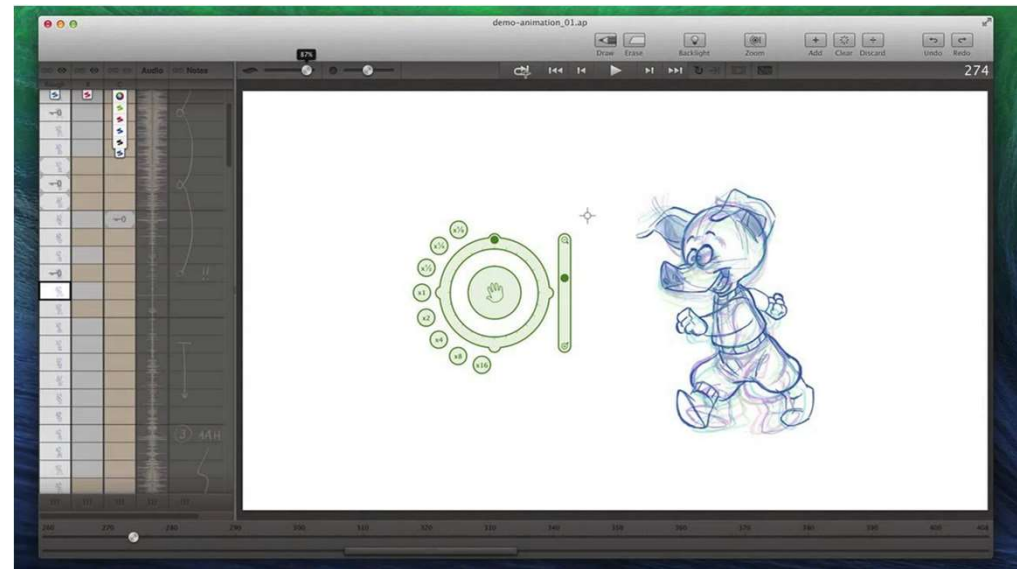
---



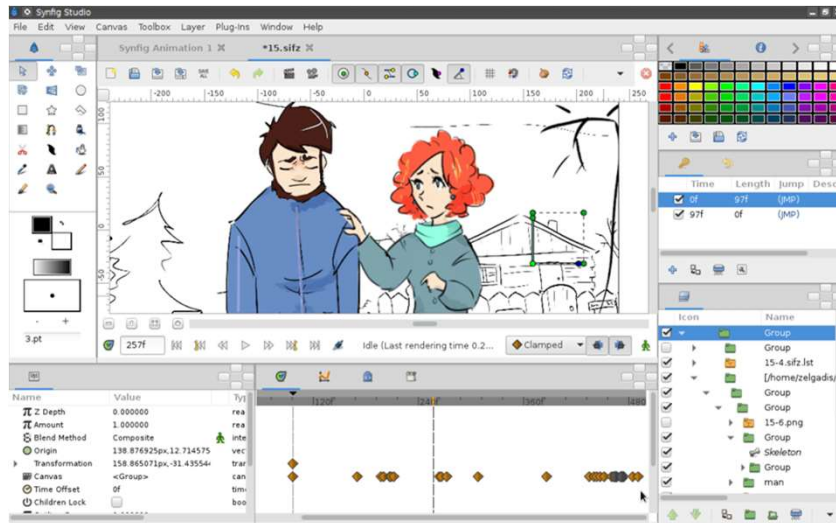
# Приклади програм 2D-анімації



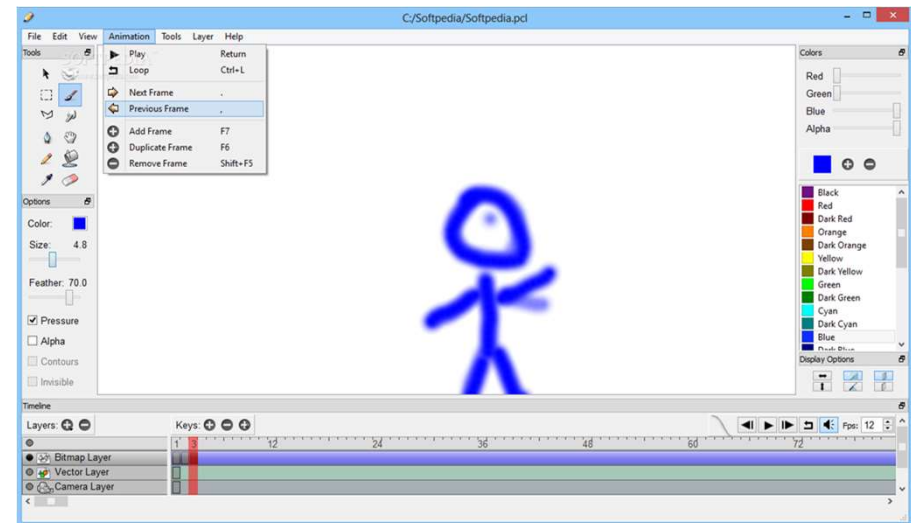
UnFREEz



Animation Paper

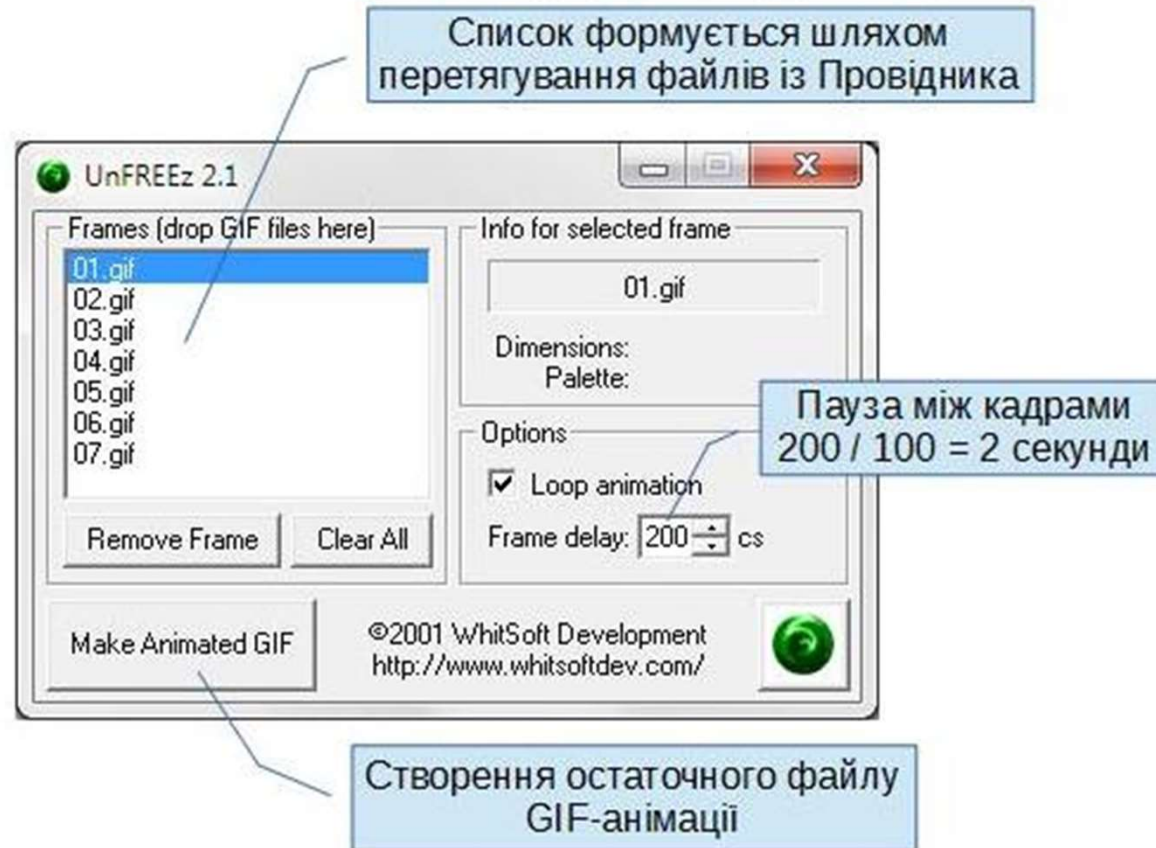


Synfig Studio



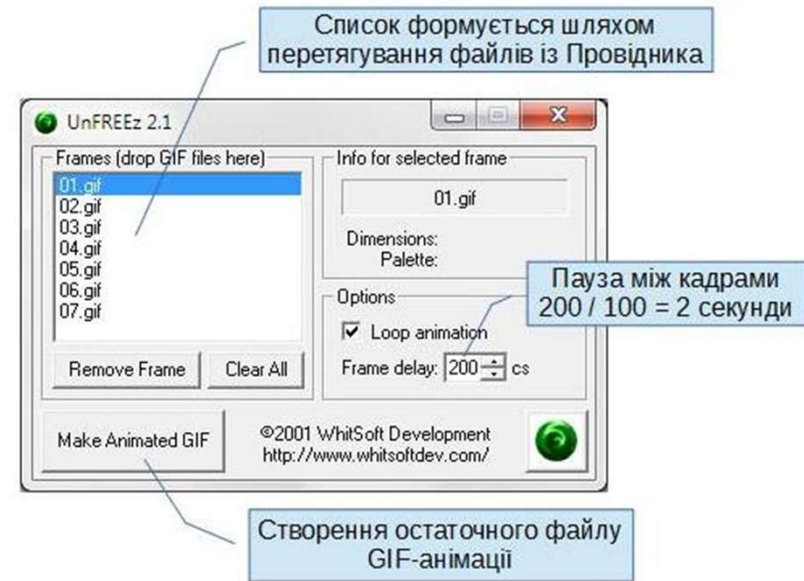
Pencil2D Animation

# UnFREEz



<http://www.whitsoftdev.com/unfreez/>

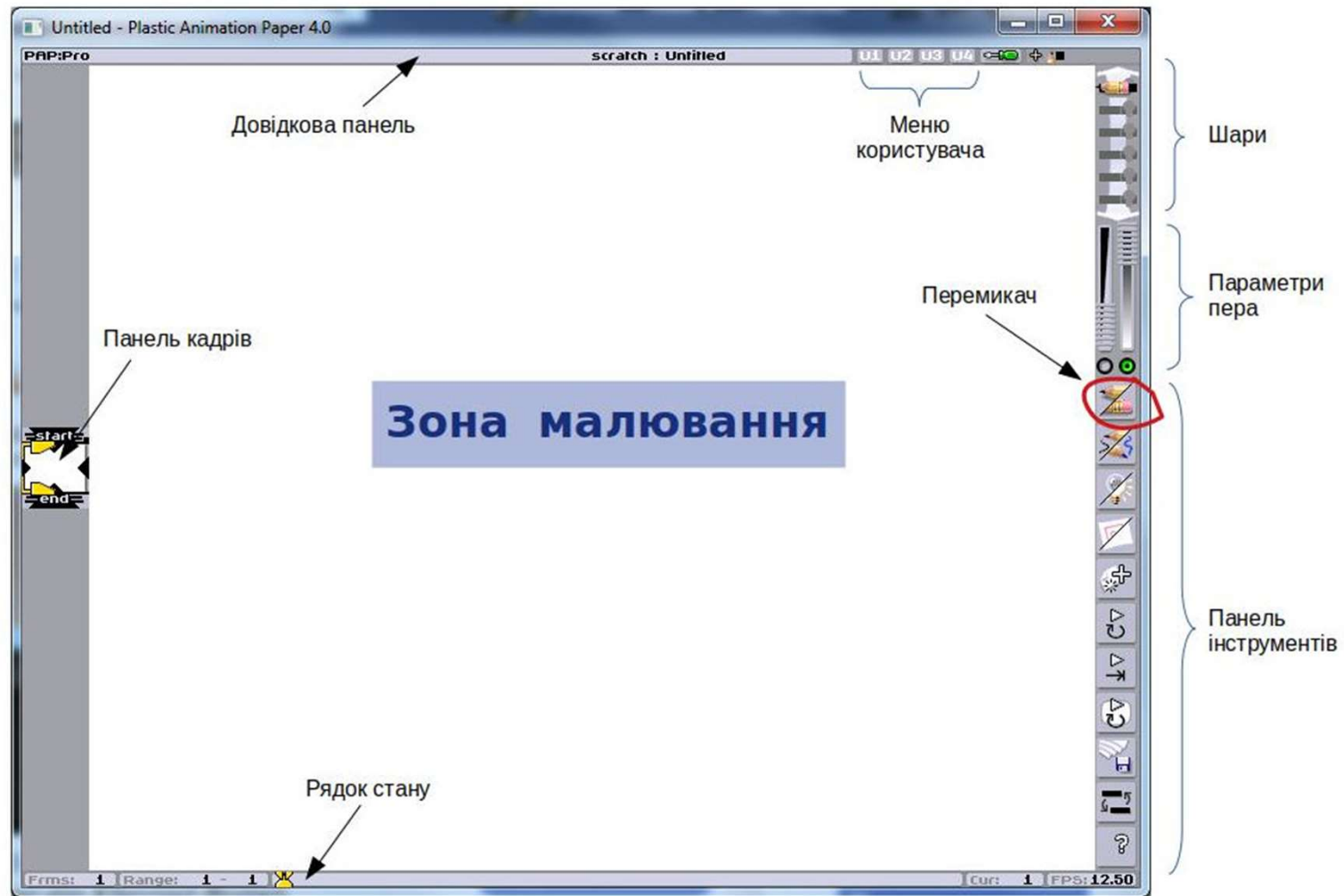
# UnFREEz



Завдання.

1. У графічному редакторі Paint створити декілька кадрів, зберігши кожен з них у файл формату GIF.
2. Відкрити папку із збереженими файлами.
3. Запустити програму UnFREEz.
4. Перетягнути з Провідника у вікно програми UnFREEz файли з намальованими попередньо кадрами.
5. Встановити прапорець "Повторювати" і задати затримку кожного кадра.
6. Зберегти створений проект як gif-анімацію.

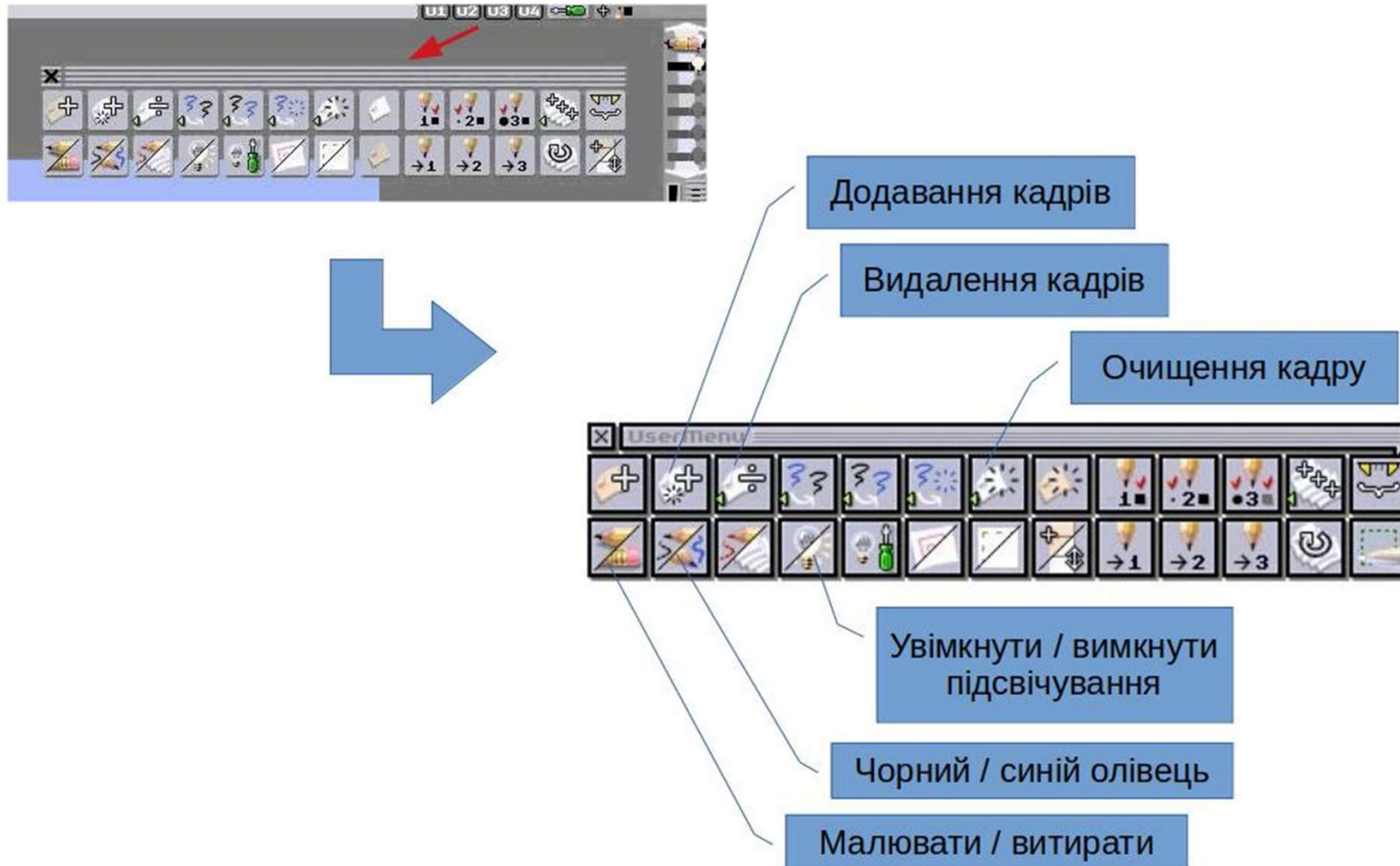
# Animation Paper



<https://animationpaper.com/>

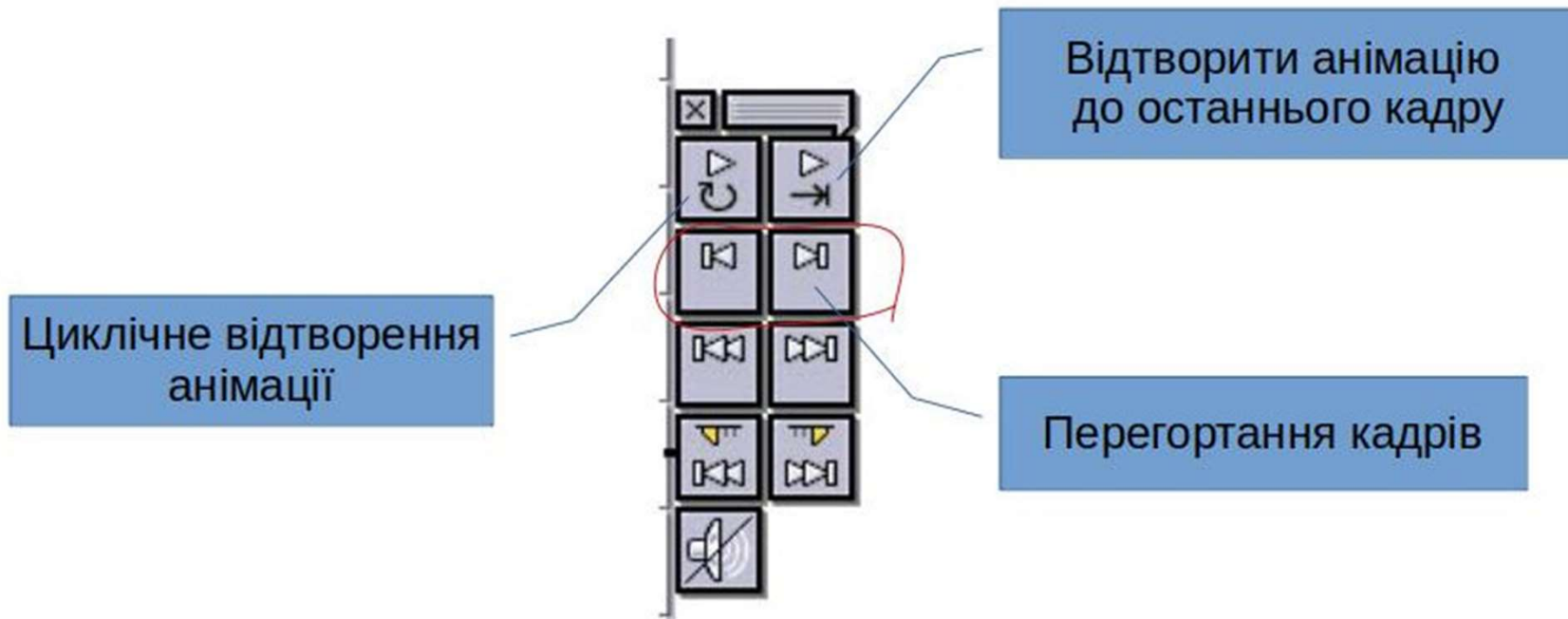
# Animation Paper

## Робота з кадрами



# Animation Paper

Відтворення анімації





# Animation Paper

Збереження анімації

