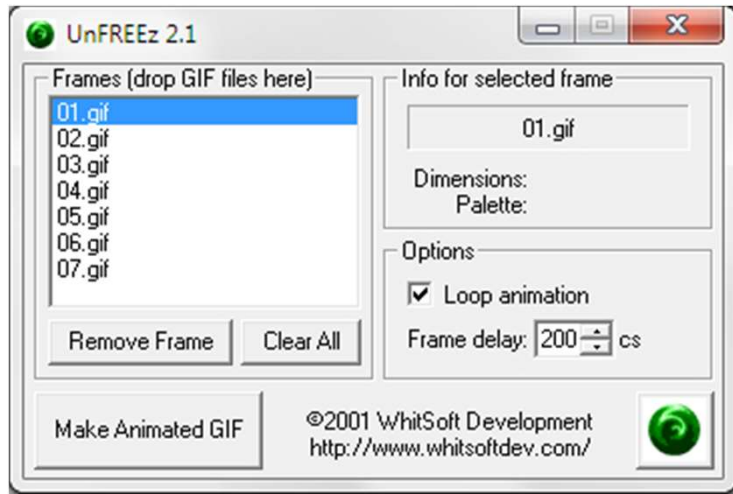

Програмні середовища для створення анімацій

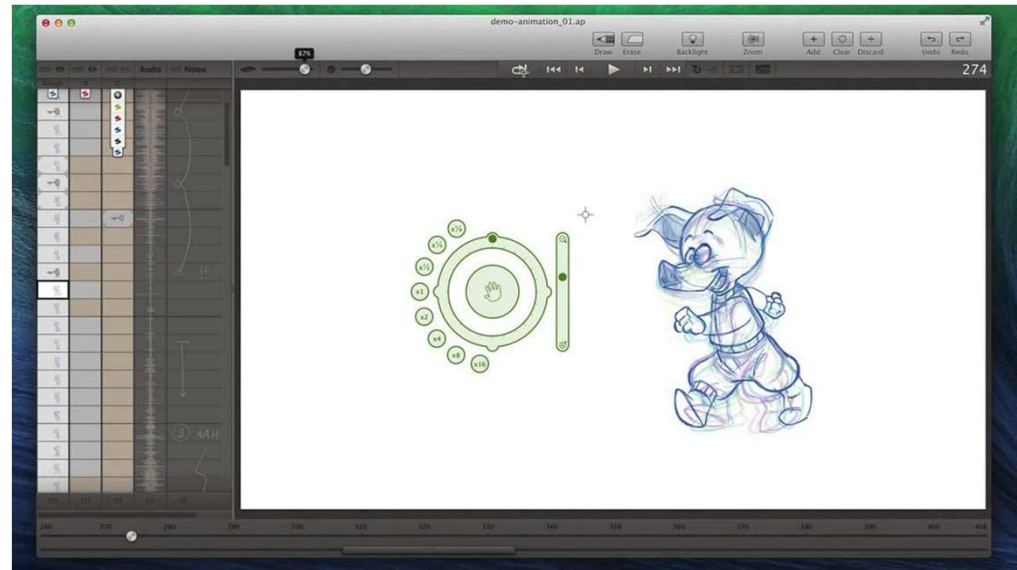
— Основи анімації —



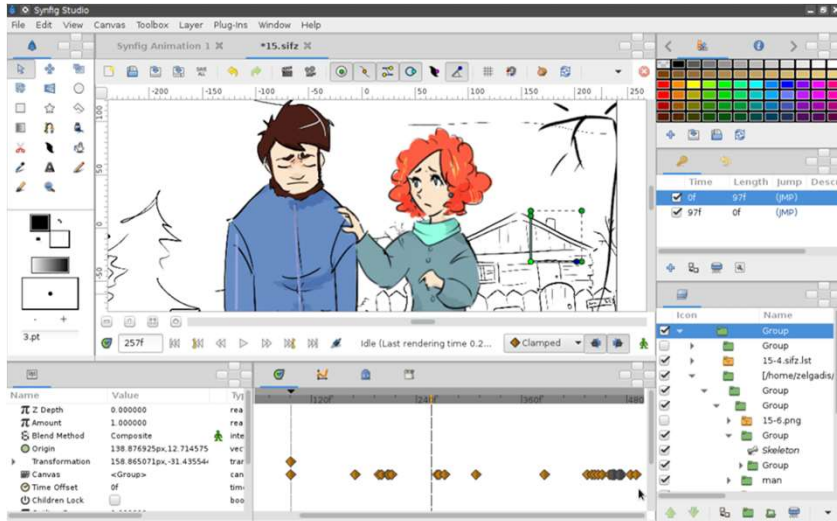
Приклади програм 2D-анімації



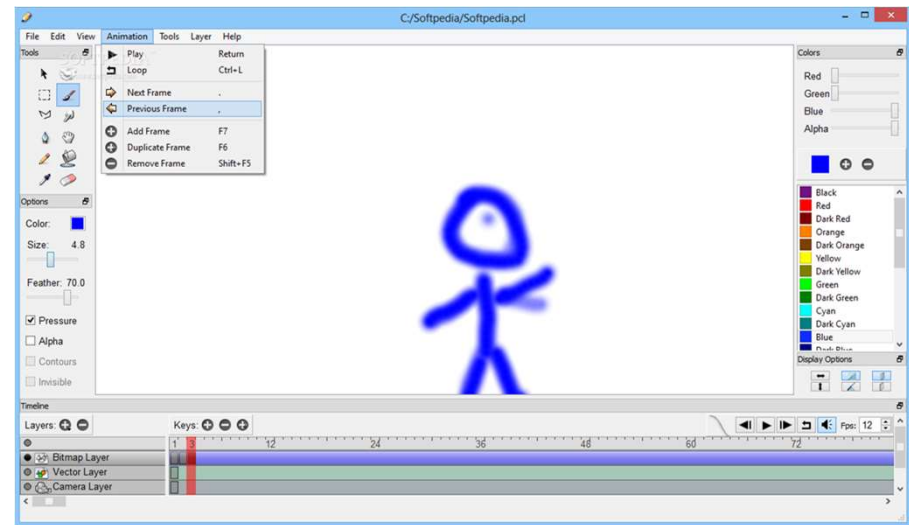
UnFREEz



Animation Paper

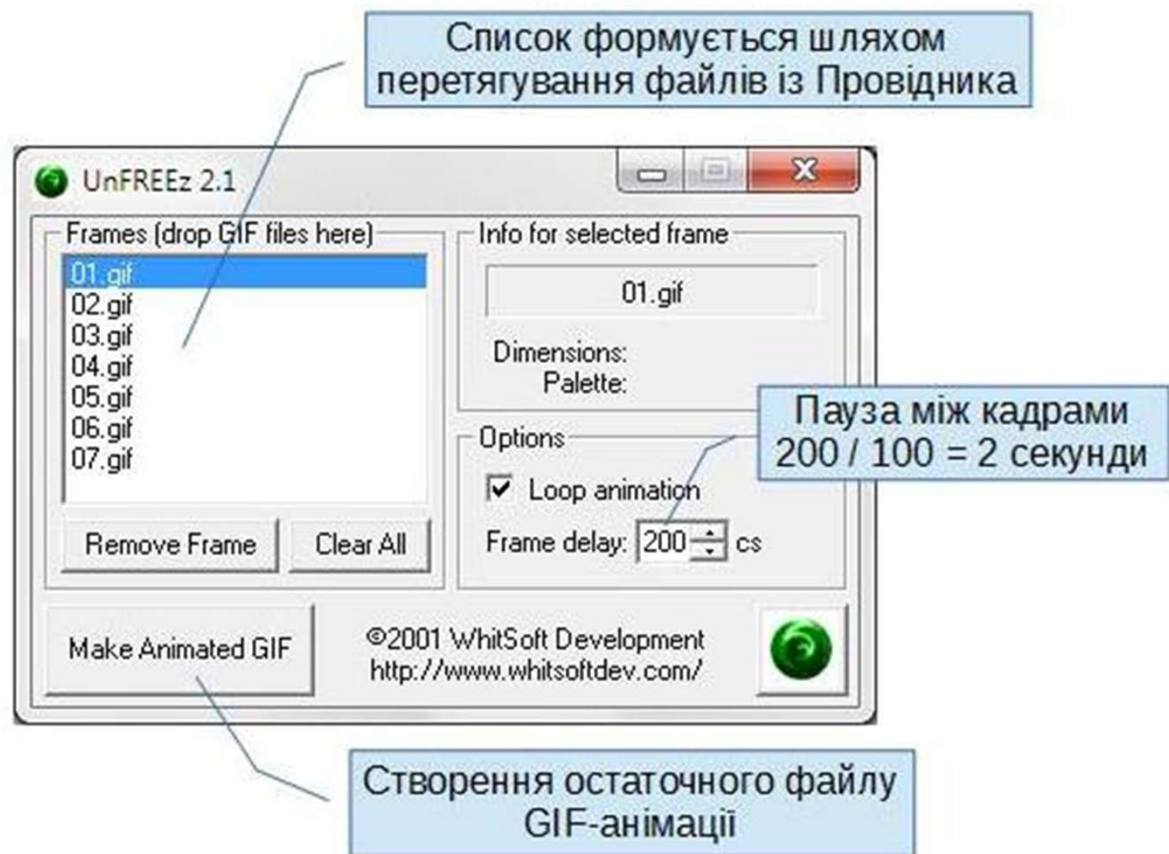


Synfig Studio



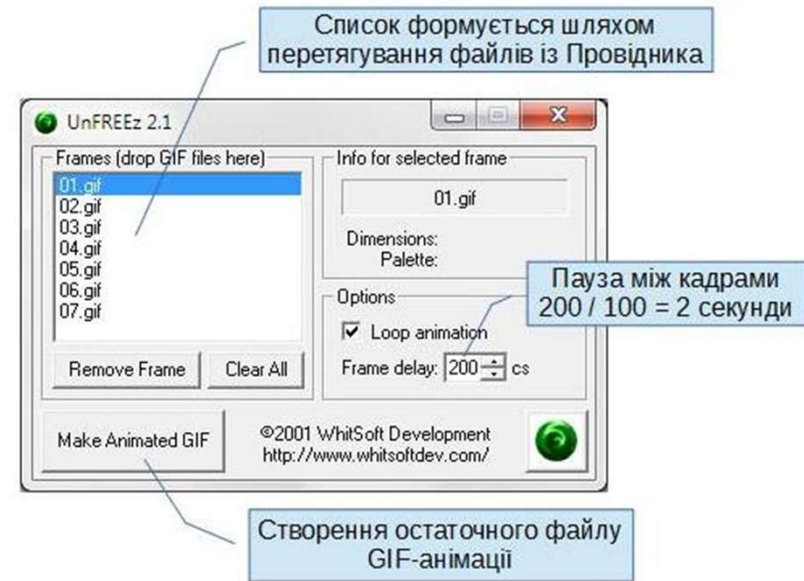
Pencil2D Animation

UnFREEz



<http://www.whitsoftdev.com/unfreez/>

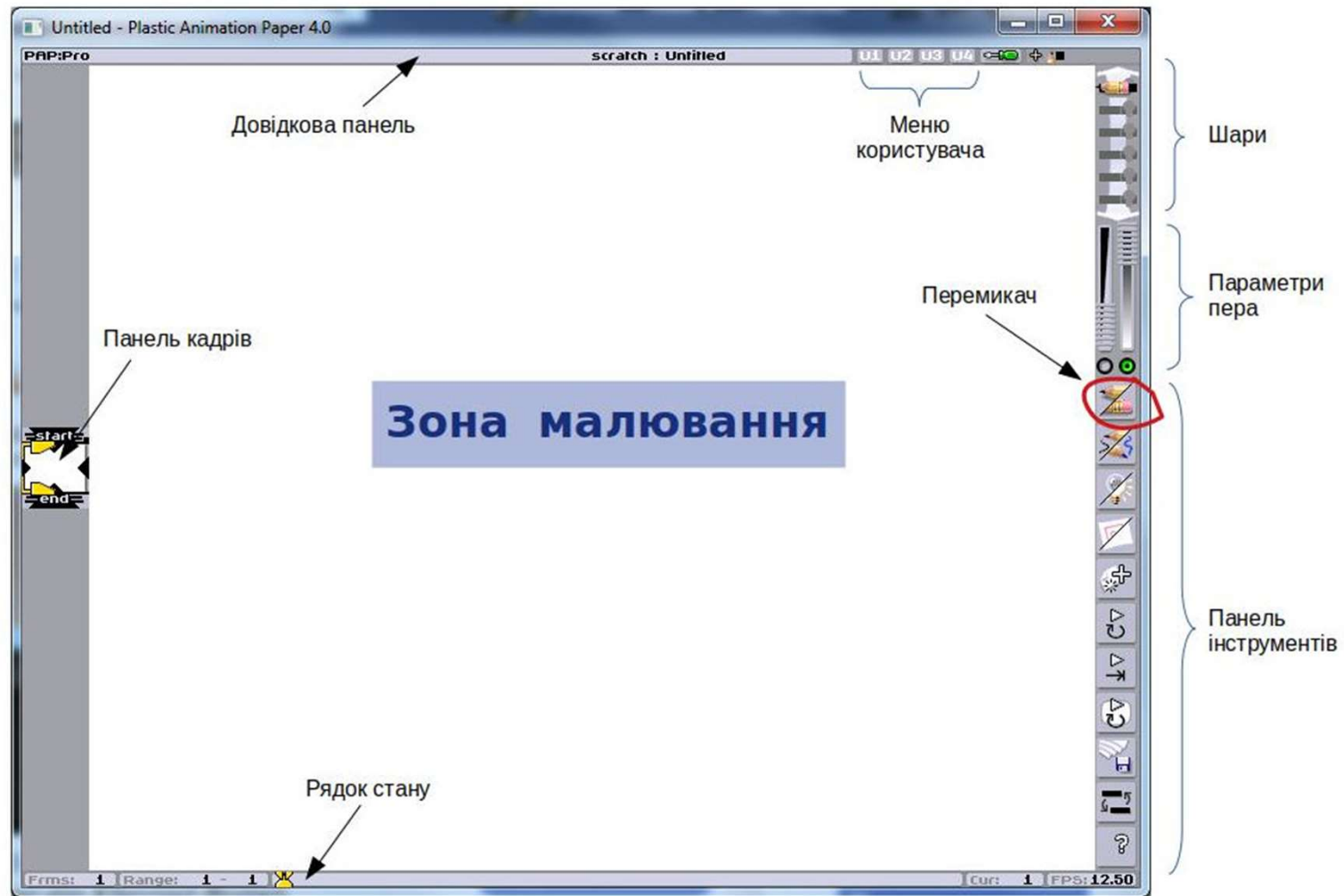
UnFREEz



Завдання.

1. У графічному редакторі Paint створити декілька кадрів, зберігши кожен з них у файл формату GIF.
2. Відкрити папку із збереженими файлами.
3. Запустити програму UnFREEz.
4. Перетягнути з Провідника у вікно програми UnFREEz файли з намальованими попередньо кадрами.
5. Встановити прапорець "Повторювати" і задати затримку кожного кадра.
6. Зберегти створений проект як gif-анімацію.

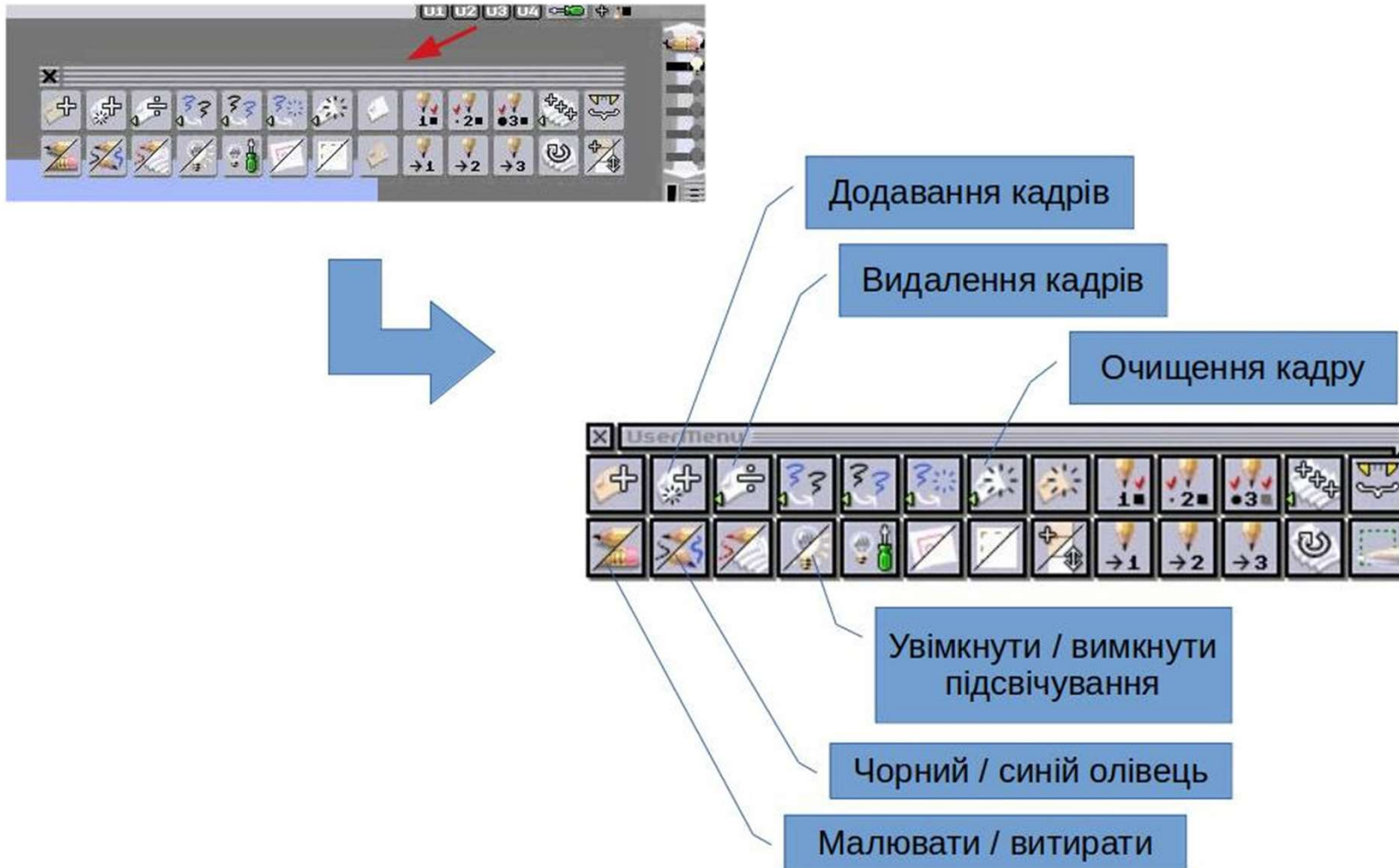
Animation Paper



<https://animationpaper.com/>

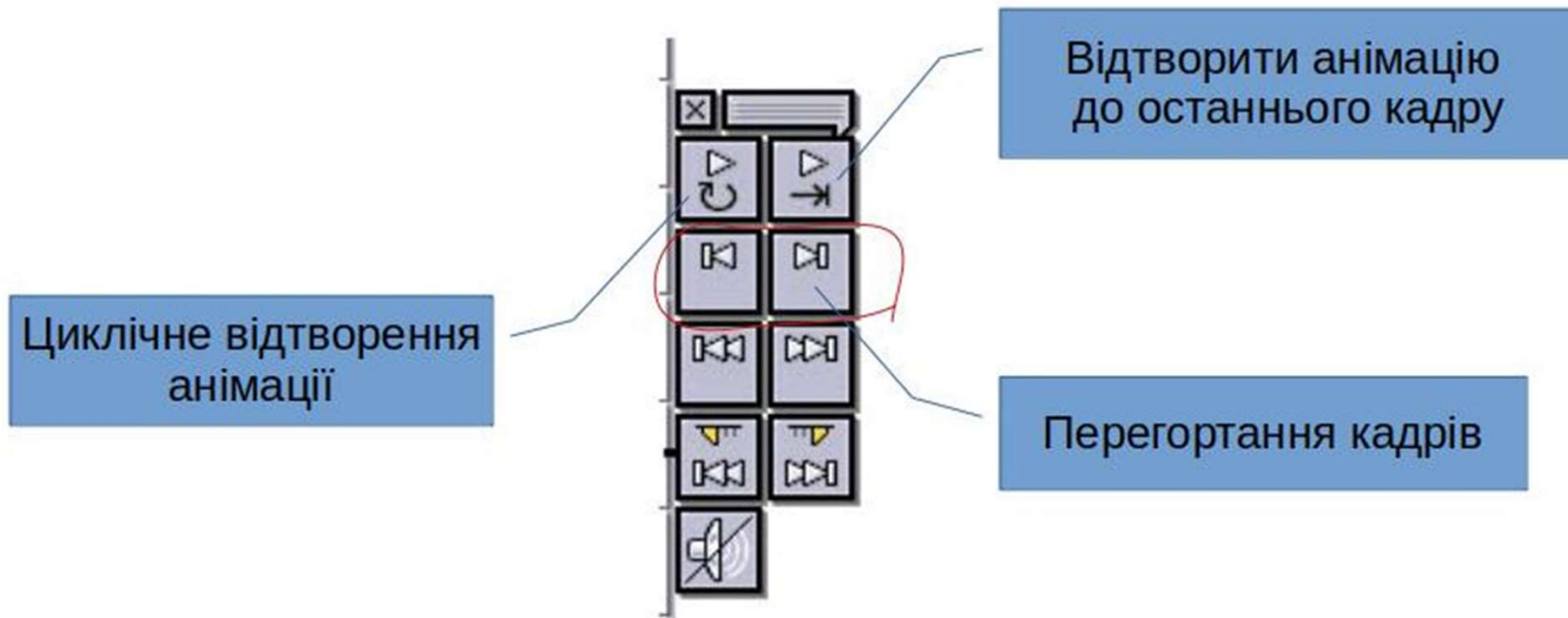
Animation Paper

Робота з кадрами



Animation Paper

Відтворення анімації



Animation Paper

Збереження анімації

