

Урок №48

СТАН ГРИ. УДАР, ХАРАКТЕРИСТИКА УДАРУ

М'яч знаходиться в грі з моменту удару на подачі, дозволеній суддею.

М'ЯЧ ПОЗА ГРОЮ - М'яч знаходиться поза грою з моменту помилки, що зафіксована свистком одного з суддів; у відсутності помилки, з моменту свистка.

М'ЯЧ «В МАЙДАНЧИКУ» - М'яч вважається “в майданчику” коли він торкається поверхні ігрового майданчика, включаючи обмежуючі лінії.

М'ЯЧ «ЗА» - М'яч вважається “за” коли: частина м'яча, яка торкається підлоги, знаходиться повністю за обмежувальними лініями; він торкається предмету за межами майданчика, стелі або людини, що не бере участь у грі; він торкається антен, шнурів, стійок або сітки за межами обмежувальних стрічок; він пересікає вертикальну площину сітки повністю або частково за межами площини переходу, за винятком, правила він повністю пересікає нижню площину під сіткою.

УДАР - це будь-яке торкання гравця з м'ячем в грі. Команді надано право максимум на три удари (в додаток до Блокування), для повернення м'яча. Якщо використано більше трьох ударів, команда здійснює помилку: “ЧОТИРИ УДАРИ”

ХАРАКТЕРИСТИКИ УДАРУ:

- Чотири удари: команда торкається м'яча чотири рази, щоб повернути його на сторону суперника.
- **УДАР ПРИ ПІДТРИМЦІ:** в межах ігрового поля гравець використовує підтримку партнера по команді або будь-якого пристрою/предмету, для того щоб вдарити м'яч.
- **ЗАХВАТ:** м'яч схоплений і/або кинутий; він не відскакує при ударі.
- **ПОДВІЙНЕ ТОРКАННЯ:** гравець торкається м'яча двічі поспіль, або м'яч торкається різних частин його/її тіла послідовно.

ПЕРЕНЕСЕННЯ РУК ЧЕРЕЗ СІТКУ При блокуванні, гравець, що блокує може торкатися м'яча на іншому боці сітки, за умови, що він/вона не заважає грі суперника до або під час його атакуючого удару. Після атакуючого удару гравцеві дозволено переносити руку через сітку, за умови, що сам удар був здійснений в межах свого власного ігрового простору.

ПРОНИКНЕННЯ ПІД СІТКОЮ Дозволено проникати в простір суперника під сіткою, за умови, що це не заважає його грі. Перехід на майданчик суперника через центральну лінію: дозволено торкатися майданчика суперника стопою (стопами), за умови, що яка-небудь частина стопи (стоп), що переноситься, торкається центральної лінії або знаходиться безпосередньо над нею; дозволено торкатися майданчика суперника будь-якою іншою частиною тіла вище стоп, за умови, що це не заважає грі суперника. Гравець може проникати на майданчик суперника після виходу м'яча з гри. Гравці можуть проникати у вільну зону суперника, за умови, що вони не заважають грі суперника.

Сітка встановлюється вертикально над віссю центральної лінії. Верхній край сітки встановлюється на висоті 2,43 м для чоловіків і 2,24 м для жінок. Сітка шириною 1м і довжиною від 9,50 до 10м та складається з чорних комірок у формі квадрата із стороною 10см.

ПОМИЛКИ ГРАВЦЯ БІЛЯ СІТКИ

- ✓ Гравець торкається м'яча або суперника в просторі суперника до або під час атакуючого удару суперника.
- ✓ Гравець заважає грі суперника проникаючи в його простір під сіткою.
- ✓ Гравець повністю стопою(ами) проникає на майданчик суперника.

Гравець заважає грі суперника (таким чином): - торкається верхнього краю сітки чи верхньої частини антени 80 см під час гри з м'ячем, або - використовує сітку в якості підтримки одночасно при грі з м'ячем, або - створює перевагу над суперником торкаючись сітки, або - робить дії, які перешкоджають законній спробі суперника зіграти м'яч